

# 戦闘結果表

戦闘比 サイの目	1:3	1:2	1:1	2:1	3:1	4:1	5:1	6:1	7:1	8:1
1	A½E A2	A½E A1	A½E A2	A½X A2	A½X A2	A½X -	A½X D2	A½X D2	A½X D3	A½X D3
2	A½E A4	A½E A3	A½E A3	A½X A2	-	-	½X D2	X D3	X 3	X 3
3	- A2	A½E A2	- A1	-	-	-	-	-	½X D4	X D4
4	- A4	-	-	-	-	X	X	X	X	DE
5	- A4	-	-	-	X	½X	D½E	D½E	D½E	D½E
6	- A5	½X	½X	X	D½E	D½E	D½E	DE	DE	D½E

## サイの目修正 (蓄積する):

- 1 全ての攻撃ユニットが塹壕正面ヘクスサイドを越えて攻撃している(ロシア軍の攻撃のみ)。
- 1 防御側が湿地、森林、荒地、断続する湖ヘクス内にいる。
- 1 全ての攻撃ユニットが河川ヘクスサイドを越えている。
- 1 防御側が都市内にいる。
- +1 防御側が1防御値のみを持つ。
- +1 いずれかの防御ユニットが非補給下。
- 1 いずれかの攻撃ユニットが非補給下。

## 陣地防御修正:

ワルシャワ陣地ゾーン・ヘクス内の防御側ポーランド軍は、全ての攻撃側が陣地正面ヘクスサイドを越えている場合にのみ、その防御値が2倍になる。

## ZOC退却表 (9.14)

遅滞値 サイの目	1	2-3	4-6	7-9	10+
1	-	½E	E	E	E
2	-	½E	½E	E	E
3	-	-	½E	½E	½E
4	-	-	-	½E	½E
5-6	-	-	-	-	½E

結果:  
E: 除去  
½E: 半分除去。

## CRT結果

(9.11)

戦闘損失 → 上部

戦闘移動 → 下部

### 戦闘損失:

DE: 防御側除去  
D½E: 防御側半分除去  
X: 交替  
½X: 半分交替  
A½X: 攻撃側半分交替  
A½E: 攻撃側半分除去  
-: 効果なし

### 戦闘移動:

D #: 防御ユニット # ヘクス退却。  
攻撃ユニット # MP前進。  
A #: 攻撃ユニット # ヘクス退却。  
防御ユニット # MP前進。  
#: 攻撃ユニット # MP前進。

## サイの目修正 (蓄積する):

- 1 ユニットが非補給下で退却を開始する。
- 1 ユニットが非補給下で退却を終了する。